

Bezirks-Dähne-Pokal-Vorrunde 2017 in Isernhagen

Ausrichter:

Schach-Drachen Isernhagen in Zusammenarbeit mit dem Schachbezirk Hannover e.V.

Spielort:

Begegnungsstätte Altwarmbüchen

An der Riehe 32

30916 Isernhagen



Termine:

1. Runde: Samstag, 17.06.2017 um 10:00 Uhr

2. Runde: Samstag, 17.06.2017 um 16:00 Uhr

3. Runde: Sonntag, 18.06.2017 um 10:00 Uhr

4. Runde: Sonntag, 18.06.2017 um 16:00 Uhr

Meldeschluss:

Die persönliche Anmeldung für alle Teilnehmer(innen) ist am **Samstag, den 17.06.2017 bis 9:30 Uhr** beim Turnierleiter Bodo Lieberum erforderlich.

Teilnahmeberechtigung:

Alle Spieler, die für einen Verein des Schachbezirks Hannover spielberechtigt sind und alle vereinslosen Spieler.

Austragungsmodus:

KO-System mit Übergang ins Schweizer-System. Alle Teilnehmer spielen 4 Partien!

Es wird eine Partie gespielt. Endet die Partie remis, wird anschließend eine Schnellschachpartie (15 Minuten pro Spieler und Farbwechsel) gespielt.

Endet diese auch remis, wird anschließend die Farbe neu ausgelost und eine Blitzpartie (5 Minuten pro Spieler) gespielt. Der erste Sieg beim Blitzen entscheidet.

Bedenkzeit:

40 Züge in 2 Stunden pro Spieler. Nach der Zeitkontrolle wird die Partie mit einer halben Stunde zusätzlicher Bedenkzeit nach den FIDE-Regeln für die Beendigung von Turnierpartien in der Endspurtphase beendet.

Karenzzeit:

Beginnt ein Spieler nicht innerhalb der ersten Stunde nach festgesetztem Spielbeginn seine Partie, gilt diese als verloren und der Spieler als nicht angetreten.

Qualifikation: Der Sieger qualifiziert sich für das Bezirks-Dähne-Pokal-Finale.

Startgeld: keines

Sonstiges:

Die Turnierleitung behält sich notwendige Änderungen dieser Ausschreibung vor.

Verhalten am Brett und im Spiellokal: Wer durch unangemessenes Verhalten, insbesondere in Folge von Alkohol- und Drogengenuss den Spielbetrieb stört, kann mit Partieverlust, Verweis aus dem Spiellokal bis zum Turnierausschluss belegt werden.

Bitte veröffentlichen Sie diese Ausschreibung am "schwarzen Brett" Ihres Vereins!